

## SISTEMI OPERATIVI IIN

### SISTEMI DI ELABORAZIONE P.O.

prova scritta preliminare del 18.03.2004

Nome: \_\_\_\_\_

Cognome: \_\_\_\_\_

In un sistema Linux/Unix è in esecuzione un processo  $P_0$  che fornisce un servizio. Il processo riceve le richieste attraverso una chiamata alla procedura bloccante `Object get_next_request()`, che restituisce un generico dato di tipo `Object` che deve essere elaborato.

Il processo  $P_0$  rimane continuamente in ascolto per le richieste e per ognuna genera un nuovo processo lavoratore  $P_i$  a cui deve passare l'oggetto da elaborare.

I processi lavoratori eseguono l'elaborazione dell'oggetto attraverso la chiamata alla procedura `void perform_work(Object)`, che restituisce il risultato della elaborazione. In aggiunta, i processi  $P_i$  devono scrivere, ognuno su un proprio file, un numero che li identifica in ordine di creazione, ed il risultato della elaborazione, quest'ultimo utilizzando la procedura `void print_object(FILE *, Object)`.

Si delinei la possibile struttura del processo  $P_0$ .

## Soluzione.

Codice del processo  $P_0$  in pseudo-codice C.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>

typedef struct {
    .....
} Object;

int main ()
{
    Object data;
    int pid;
    int number = 0;    // numero del figlio

    while (1) {
        data = get_next_request();
        number ++;

        pid = fork();
        if (pid<0) {
            // errore esecuzione della fork
            printf("\nImpossibile generare processo figlio");
            return 0;
        }
        else if (pid>0) {
            // codice eseguito dal processo padre
        }
        else {
            // codice eseguito dal processo figlio
            FILE * fp;
            char name[50];

            perform_work(data);

            sprintf(name,"%d.txt",number);
            fp = fopen(name);
            fprintf(fp,"%s",name);
            print_object(fp,data);
            fclose(fp);
        }
    }
}
```